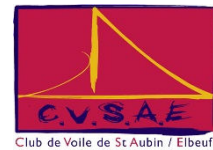


# Trophée **Virtual CVSAE** **Regatta**



## Objet

- Le CVSAE organise une compétition de voile virtuelle sur le jeu **Virtual Regatta Inshore**, ouverte à tous les licenciés et adhérents du CVSAE.  
Pour jouer, téléchargez l'appli sur smartphone ou tablette.  
Ou mieux encore, jouez directement sur PC, la jouabilité et la visibilité est meilleure :  
<https://www.virtualregatta.com/fr/inshore-jeu/>

## Inscriptions et admissions

- Tous les licenciés et adhérents CVSAE sont les bienvenus sans aucune limite d'âge.
- Pour s'inscrire, indiquez **Nom, Age, Pseudo sur le jeu, Actes auxquels vous participez et numéro de téléphone** par mail à [boris@bedanne.com](mailto:boris@bedanne.com) ou directement dans le salon textuel « Inscription » du serveur Discord : <https://discord.gg/eKh3nqW>
- Pas de date limite. Si on loupe des Actes, il est toujours possible de jouer sur les suivants.

## Communication

- Les informations de jeu, classements, constitutions de poules (s'il y a lieu de le faire), mots de passe pour rentrer dans les parties seront transmises via WhatsApp et un serveur dédié « Virtual CVSAE » sur l'appli Discord : <https://discord.gg/eKh3nqW>
- Sur chaque Acte, un salon vocal sera mis en place sur Discord pour échanger les infos de courses et débriefer à la fin.

## Programme

Dates et horaires des courses prévisionnels

- **Acte 1 : mardi 12 mai à 18h**  
**Acte 2 : jeudi 14 mai à 18h**  
**Acte 3 : mardi 19 mai à 18h**  
**Acte 4 : jeudi 21 mai à 18h**  
**Acte 5 : mardi 26 mai à 18h**  
**Acte 6 : jeudi 28 mai à 18h (Acte final compte double)**

Manches courues

- Pour chaque Acte, 4 manches sont courues et le départ sera donné à l'heure exacte  
Course 1 : 18h  
Course 2 : 18h15  
Course 3 : 18h30  
Course 4 : 18h45
- Si les 4 courses sont validées, la moins bonne sera retirée.
- A 19h, débriefing des courses et conseils techniques

## Qualification à la Normandy Team Cup

- Les Acte 1 et 2 sont qualificatifs pour la Normandy Team Cup : Les 3 premiers du classement général formeront l'équipe qui défendra les couleurs du CVSAE.
- Si une deuxième équipe peut être inscrite, les coureurs classés 4,5 et 6 constitueront la seconde équipe.

## Classement général Trophée Virtual CVSAE

- Chaque Acte est indépendant, un classement général sera établi en additionnant les quatre meilleurs actes de chaque coureur.
- L'Acte 6 fait office de finale, les points marqués comptent double !

Points marqué sur un acte

Le 1<sup>er</sup> marque 100 points, le dernier en marque 10, répartition linéaire des points en fonction du nombre de bateaux.

*Points du classé =  $[100 * (NbClassés - Place) + 10 * (Place - 1)] / NbClassés - 1$*

Récompenses

- Au terme des 6 Actes, le grand gagnant remporte le Trophée Virtual CVSAE
- Un classement -15 ans sera extrait
- Seront récompensés : les 3 premiers +15 ans et les 3 premiers -15 ans

## Problèmes de connexions

- L'accès aux parties sera ouvert 5 minutes avant l'heure de départ
- Les mots de passes de courses seront donnés le jour même de chaque Acte sur le serveur Discord et sur WhatsApp
- Les mots de passe seront toujours en lettres minuscules
- Tout retard à une course ou déconnexion malheureuse ne pourra faire l'objet d'aucune réclamation, le coureur sera classé DNS ou DNF